

國立北港高級農工職業學校個人安全衛生防護器具管理辦法

109年6月17日職業安全衛生委員會訂定

111年6月14日職業安全衛生委員會修訂

壹、目的：

為保障校內工作者(如：教職、員工與學生等)於工作中，不受機械設備及危害物之危害，並有效管理個人防護具，特依據職業安全衛生設施規則與缺氧症預防規則與營造安全衛生設施標準及有害作業相關職業安全衛生附屬法規訂定本校個人安全衛生防護器具使用管理辦法(以下簡稱本辦法)。

貳、適用範圍

本辦法適用於本校各工作場所之個人防護具之管理。在校工作場所作業之自營作業者與其他另有雇主之工作者應戴用之個人安全衛生防護器具管理應於承攬契約中以書面與自營作業者或承攬人另為約定。

參、權責

- 一、職業安全衛生管理單位：擬訂個人安全衛生防護具管理辦法，協助工作場所負責人相關防護建議。
- 二、工作場所負責人：依據工作場所之作業型態評估與提供適當合格之個人防護具，並指定防護具管理人，且負責監督人員正確使用個人防護具。
- 三、防護具管理人：負責管理防護具之採購、存放、標示、及記錄相關事宜。

肆、適用時機

- 一、對於搬運、置放、使用有刺角物、凸出物、腐蝕性物質、毒性物質或劇毒物質時，應置備適當之手套、圍裙、裹腿、安全鞋、安全帽、防護眼鏡、防毒口罩、安全面罩等。
- 二、對於高架作業，或作業中有物體飛落或飛散之情形時，應置備有適當之安全帽及其他防護具。
- 三、噪音之 $\geq 85\text{dBA}$ 工作場所，應置備耳塞、耳罩等防護具。
- 四、暴露於高溫、低溫、非游離輻射線、生物病原體、有害氣體、蒸氣、粉塵或其

他有害物之作業人員，應置備安全衛生防護具，如安全面罩、防塵口罩、防毒面具、防護眼鏡、防護衣等適當之防護具。

五、對於在作業中使用之物質，有因接觸而傷害皮膚、感染、或經由皮膚滲透吸收而發生中毒等之情形時，應置備不浸透性防護衣、防護手套、防護靴、防護鞋等適當防護具。

六、對於從事輸送腐蝕性物質者，為防止腐蝕性物質之飛濺、漏洩或溢流，應使用適當之防護具。

七、本辦法未規範者，應依職業安全衛生法及其附屬法規辦理。

伍、檢查

各相關單位對防護具應定期實施自動檢查，並填寫「實習場所暨實驗室安全衛生防護具檢查表」(如附表 1)、領用登記表，記錄存檔保存備查。

陸、各作業場所提供個人防護具，應依下列規定辦理：

一、持清潔，並予以必要之消毒。

二、經常檢查，保持其性能，確保具使用期限之防護具不致過期，不用時妥予保存。

三、防護具或防護器具應準備足夠使用之數量，個人使用之防護具應置備與該場所校內工作者之人數相同或以上之數量，並以個人專用為原則。

四、如對校內工作者有感染疾病之虞時，應置備個人專用防護器具，或作預防感染疾病之措施。

柒、修正程序：

本辦法經本校安全衛生委員會通過後，陳請校長核定後公布實施，修正時亦同。

附表一、實習場所暨實驗室安全衛生防護具檢查表

國立北港農工實習場所暨實驗室安全衛生防護具檢查表

日期： 年 月 日

實習 場所		技士	
作業環境安全衛生防護器具檢查項目		檢查結果	是否立即改善
1. 手套是否破損。		<input type="checkbox"/> 是 <input type="checkbox"/> 否	<input type="checkbox"/> 是 <input type="checkbox"/> 否
2. 呼吸防護具是否失效。		<input type="checkbox"/> 是 <input type="checkbox"/> 否	<input type="checkbox"/> 是 <input type="checkbox"/> 否
3. 護目鏡(防護眼鏡)是否可用。		<input type="checkbox"/> 是 <input type="checkbox"/> 否	<input type="checkbox"/> 是 <input type="checkbox"/> 否
4. 其他安全衛生防護具，請自行於下填寫檢查。			
(上為示例，請各作業場所自行羅列適用安全衛生防護器具檢查項目)		<input type="checkbox"/> 是 <input type="checkbox"/> 否	<input type="checkbox"/> 是 <input type="checkbox"/> 否
處理改善方式	<input type="checkbox"/> 立即處理改善 <input type="checkbox"/> 請技士(佐)協作改善 <input type="checkbox"/> 通知總務處協助改善 <input type="checkbox"/> 其他處理方式右方空白處敘述		
改善後情形說明			

技士(佐)：

科主任：

實習組長：

實習主任：